

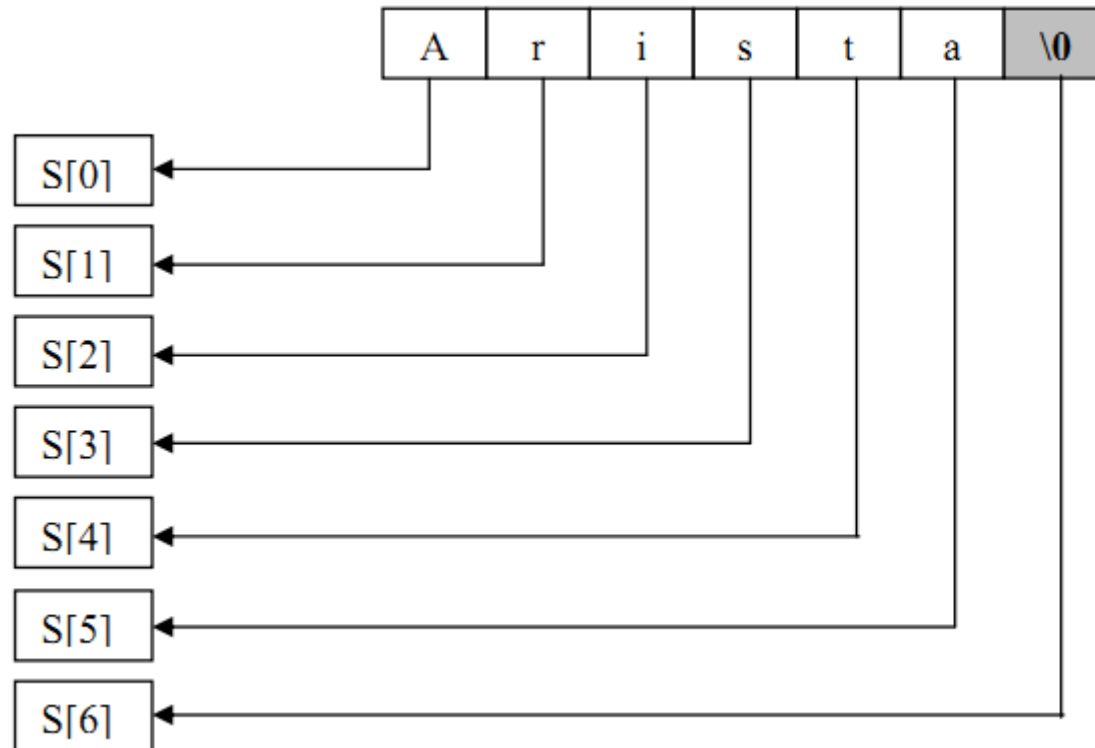


STRING **(Array of Character)**

Yuli Sun Hariyani

Tipe data string

- Dalam bahasa C, string dibentuk dari array 1 dimensi bertipe char yang diakhiri dengan karakter '\0' (null)



Con't

- Dalam Bahasa C String diapit petik ganda sedangkan Character diapit petik tunggal
- “IT Telkom” => string
- “A” => string
- ‘A’ => character
- ‘1’=> char
- 1=> bilangan
- +
- ‘+’

Beberapa cara pendeklarasian variabel bertipe string

- Melakukan inisialisasi string

```
char kata[ ]= "Ini adalah string konstan";
```

- Membatasi string dengan 10 karakter

```
char kata[10];
```



Manipulasi string

- Fungsi `gets ()` : untuk meminta input string
 - **Syntax** : `gets (namaString) ;`
 - **Contoh** :

```
#include<stdio.h>
int main() {
    char a[20];
    printf("Masukkan nama : ");
    gets(a);
    printf("Halo %s , apa
kabar?", a);
    return 0;
}
```

- Fungsi `strcpy()` : untuk menyalin string ke string lainnya

- Syntax :

```
strcpy(StringTujuan, stringSumber);
```

- Contoh :

```
#include<stdio.h>
int main() {
    char a[20], b[20];
    strcpy(a, "apa kabar");
    strcpy(b, a);
    printf("%s \n%s", a, b);
    return 0;
}
```

- Fungsi `strlen()` : untuk memeriksa panjang string
 - Syntax : `strlen(namaString);`
 - Contoh :

```
#include<stdio.h>
int main() {
    char a[20];
    int pjg;
    strcpy(a, "apa kabar");
    pjg=strlen(a);
    printf("panjang kalimat =%d",pjg);
    return 0;
}
```


- Fungsi `strcat()` : untuk menggabungkan 2 string
 - **Syntax** : `strcat(namaString1, namaString2);`
 - **Contoh** :

```
#include<stdio.h>
int main() {
    char a[20], b[20];
    strcpy(a, "halo ")
    strcpy(b, "apa kabar?");
    strcat(a, b);
    printf("%s", a);
    return 0;
}
```

- Fungsi `strcmp()` : untuk membandingkan 2 string, sama atau tidak

- Syntax : `strcmp(namaString1, namaString2);`

- Contoh :

```
#include<stdio.h>
int main() {
    char a[20], b[20];
    strcpy(a, "halo ");
    strcpy(b, "apa kabar?");
    if (strcmp(a, b) == 0)
        printf("sama");
    else
        printf("tidak sama");
    return 0;
}
```